PRŮVODNÍ LISTINA
OSAMĚLÉHO VLKA

UMĚNÍ BOJE (ÚB)	KONDIČNÍ BODY (KB)

DISCIPLÍNY MAGNAKAI

	HODNOST V ŘÁDU KAI
1.	Mistr Kai
2.	Starší mistr Kai
3.	Vyšší mistr Kai
4.*	Učitel Kai
5.*	Patron Kai

* Disciplína navíc za každé dokončené dobrodružství z cyklu MagnaKai.

DOKONČENÉ KRUHY VĚDĚNÍ MAGNAKAI A JEJICH BONUSY

☐ Kruh ohně	☐ Kruh světla	☐ Kruh slunce	☐ Kruh ducha
+1 UB +2 KB	+0 UB +3 KB	+1 UB +3 KB	+3 UB +3 KB

MISTROVSTVÍ VE ZBRANI - BONUS ZA OVLÁDÁNÍ ZBRANĚ +3 UB

☐ Dýka	☐ Krátký meč	☐ Sekera	☐ Válečné kladivo	☐ Kopí
☐ Meč	☐ Široký meč	☐ Palcát	☐ Bojová hůl	☐ Luk

Poznámka: pokud jste dokončili některé dobrodružství ze série Kai, pak můžete využít i dovednosti, které jste se v nich naučili (např. lov, léčení, útok duševní silou, ...).

ZLAŤÁKY (zl.)

Ve váčku na opasku. Max. 50 zl.

TOULEC ☐☐☐☐☐☐

Toulec je zvláštní předmět, je přehozen přes rameno a vejde se do něj max. 6 šípů.

BATOH	JÍDLO
1.	☐
2.	☐
3.	☐
4.	☐
5.	☐
6.	☐
7.	☐
8.	☐

Batoh se nosí na zádech. Jídlo je položka v batohu. Pokud nemáš jídlo a máš jíst -3 KB.

ZBROJ	Bonus

Zbroj je zvláštní předmět, nosí se na těle.

Poznámky:

ZBRAŇ	Bonus zbraně	Tvoje dovednost*	Celkem ÚB

Max. 2 zbraně, nosí se v ruce nebo v pochvě na opasku. Pozor - většina lepších zbraní je považována za zvláštní předmět a nevztahuje se tedy na ně omezení za počet zbraní.

* Tvé ÚB + bonusy za dokončené kruhy + bonusy za mistrovství + další bonusy za jiné zvláštní předměty.

ZVLÁŠTNÍ PŘEDMĚTY	Na těle	V batohu	Na opasku	V klášteře Kai

Můžeš mít u sebe max. 12 zvláštních předmětů.
Předměty uložené v klášteře Kai se nepočítají.

Umění boje Osamělého Vlka lze dočasně navýšit i použitím lektvaru či schopnosti.

Při použití schopnosti „Útok duševní silou“ si přidej +2 k ÚB.
Při použití schopnosti „Psychovlna“ si přidej +4 k ÚB.

Pokud se pustíš do boje s holýma rukama, pak si odečti -4 k ÚB.

ZÁZNAMY O BOJI

Kondiční body NEPŘÍTEL	Bojový koeficient	Kondiční body OSAMĚLÝ VLK

STATISTIKA PORAŽENÝCH NEPŘÁTEL:

Zvíře .....
Nestvůra .....
Člověk .....
Humanoid .....
Nemrtvý .....
Temný pán .....