

# DENÍK

## Body osudu ☼

zde zakřížkuj nalezené body osudu ❶

|        |             |     |      |     |    |     |             |    |     |     |     |     |     |
|--------|-------------|-----|------|-----|----|-----|-------------|----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1.     | 2.          | 3.  | 4.   | 5.  | 6. | 7.  | 8.          | 9. | 10. | 11. | 12. | 13. | 14. |
| Prolog | Kapitola I. | II. | III. | IV. | V. | VI. | VII. Finále |    |     |     |     |     |     |

## Síla ✨

moc sluneční bohyně Kary ❷

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○  | ○  | ○  | ○  | ○  | ○  |

## Zbraně

| Zbraně | aktivní                  | útočný bonus | poznámka            | Útok ✨ ❷ |
|--------|--------------------------|--------------|---------------------|----------|
| ○1     | <input type="checkbox"/> | +            |                     |          |
| ○2     | <input type="checkbox"/> | +            |                     |          |
| ○3     | <input type="checkbox"/> | +            | jen zbraň s max. +2 |          |

hodnota útoku pro každou zbraň = síla + útočný bonus (+ příp. bonus schopnosti šermíř)   
 dobrovolně se vzdal ☆

## Zvláštní předměty

tyto věci nemůžeš odložit ❸

|    |                          |     |
|----|--------------------------|-----|
| ○1 | <input type="checkbox"/> | ○7  |
| ○2 |                          | ○8  |
| ○3 |                          | ○9  |
| ○4 |                          | ○10 |
| ○5 |                          | ○11 |
| ○6 |                          | ○12 |

## Předměty

můžeš s sebou nosit maximálně 6 předmětů ❹

|    |    |
|----|----|
| ○1 | ○4 |
| ○2 | ○5 |
| ○3 | ○6 |

## Kyrnina sedlová brašna

brašna skýtá místo pro dalších 6 předmětů ❺

|    |     |
|----|-----|
| ○7 | ○10 |
| ○8 | ○11 |
| ○9 | ○12 |

Standardní výbava v/při brašně: jezdecký bodec, jezdecký luk, jezdecký plášť, dračí roh



## Karma ☾

náklonnost bohů ❸

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○  |
|   |   |   |   |   | ☆ | ☆ | ☆ | ☆ | ☆  |

akt. kapitola/sekce

## Obratnost ☾

moc boha měsíce Ugara ❷

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○  | ○  | ○  | ○  | ○  | ○  |

## Oděv ❷

| Oděv    | Obranný bonus | Obranný bonus         |
|---------|---------------|-----------------------|
| ○ hlava | +             | ○ trup                |
| ○ ruce  | +             | ○ nohy                |
| ○ boty  | +             | ○ plášť/<br>maskování |

## Obrana ♥ ❷

obratnost + celkový obranný bonus

|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
|  | ❷ | Vitalita ♥  | ❷ |
|  |   | Odpočty ☆   | ❷ |
|  |   | fit - normální - pochroumaný - zraněný - kritický - mrtvý |   |

## Schopnosti

poznamenej si zde zvláštní duševní a tělesné schopnosti ❷

|    |     |
|----|-----|
| ○1 | ○7  |
| ○2 | ○8  |
| ○3 | ○9  |
| ○4 | ○10 |
| ○5 | ○11 |
| ○6 | ○12 |

## Peníze

Dinár

## Hněv ❸

|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |
| ○  | ○  | ○  | ○  | ○  |
|    |    |    |    |    |

rozčilený vzteklý běsnící

## Jezdecká dovednost ↻ ❷

|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |
| ✗  | ○  | ○  | ○  | ○  |
|    |    |    |    |    |

společník - jezdec - důvěrník - přítel - mistr

## Kyrnina vitalita ♥ ❷

|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. |
| ○  | ○  | ○  | ○  | ○  |
|    |    |    |    |    |

normální - pochroumaný - zraněný - kritický - mrtvý