

Průvodní listina

DISCIPLÍNY VELMISTRA KAI POZNÁMKY

1	
2	
3	
4	
5	Pátou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš jedno dobrodružství Velmistra Kai.
6	Šestou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš dvě dobrodružství Velmistra Kai.
7	Sedmou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš tři dobrodružství Velmistra Kai.

BATOH POZNÁMKY

1	JÍDLO -3 KB, nemáš-li u sebe jídlo a máš jíst.
2	
3	
4	
5	
6	VÁČEK NA OPASKU Obsahuje zlaté mince (nejvýše 50).
7	
8	
9	
10	

*Pokud nebojuješ, můžeš předměty měnit či odhazovat.

UMĚNÍ BOJE

KONDIČNÍ BODY

Nelze mít více než poč. maximum,
0 = smrt.

ZÁZNAMY O BOJI

KONDIČNÍ BODY

KONDIČNÍ BODY


OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL

HODNOST VELMISTRA KAI

UB = UMĚNÍ BOJE
KB = KONDIČNÍ BODY



ZVLÁŠTNÍ PŘEDMĚTY

Popis	Účinky
<div style="text-align: center;">  </div>	

ZBRANĚ (nejvýše 2 zároveň)

1
2

Pokud v boji užiješ zbraň a k tomu ovládáš příslušné Velmistrovství ve zbrani, připočti 5 bodů k UB.

OVLÁDÁNÍ ZBRANĚ

dýka		kopí	
palcát		krátký meč	
válečné kladivo		luk	
sekera		meč	
bojová hůl		široký meč	

TOULEC A ŠÍPY

Toulec	Počet šípů
ANO/NE	

