

Průvodní listina

DISCIPLÍNY MAGNAKAI

POZNÁMKY

1
2
3
4
čtvrtou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš jedno dobrodružství Magnakai
5
pátou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš dvě dobrodružství Magnakai
6
šestou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš tři dobrodružství Magnakai
7
sedmou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš čtyři dobrodružství Magnakai

BONUSY ZA KRUHY VĚDĚNÍ MAGNAKAI

KRUH OHNĚ	UB	KB +1	KRUH SLUNCE	UB +1	KB +3
KRUH SVĚTLA	UB 0	KB +3	KRUH DUCHA	UB +3	KB +3

BATOH

POZNÁMKY

1	JÍDLO -3 KB, nemáš-li u sebe jídlo a máš jíst
2	
3	
4	
5	VÁČEK NA OPASKU Obsahuje zlaté mince (nejvyše 50)
6	
7	
8	

*Pokud nebojuješ, můžeš předměty měnit či odhadovat.

UMĚNÍ BOJE

KONDIČNÍ BODY

nelze mít více než poč. maximum
0 = smrt

ZÁZNAMY O BOJI

KONDIČNÍ BODY

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL

HODNOST MAGNAKAI

--



UB = UMĚNÍ BOJE

KB = KONDIČNÍ BODY

ZVLÁŠTNÍ PŘEDMĚTY

Popis	Účinky

ZBRANĚ (nejvýše 2 zároveň)

1
2

Pokud v boji užiješ zbraň a k tomu ovládáš příslušné Mistrovství ve zbrani, připočti 3 body k UB.

Pokud se pustíš do boje holýma rukama, odečti 4 body z UB

OVLÁDÁNÍ ZBRANĚ

dýka	kopí
palcát	krátký meč
válečné kladivo	luk
sekera	meč
bojová hůl	široký meč

TOULEC A ŠÍPY

Toulec	Počet šípů
ANO / NE	

