

Průvodní listina

DISCIPLÍNY MAGNAKAI

POZNÁMKY

1	
2	
3	
4	čtvrtou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš jedno dobrodružství Magnakai
5	pátou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš dvě dobrodružství Magnakai
6	šestou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš tři dobrodružství Magnakai
7	sedmou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš čtyři dobrodružství Magnakai
8	osmou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš pět dobrodružství Magnakai
9	devátou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš šest dobrodružství Magnakai

BONUSY ZA KRUHY VĚDĚNÍ MAGNAKAI

KRUH	UB	KB	KRUH	UB	KB
OHNĚ	+1	+2	SLUNCE	+1	+3
KRUH	UB	KB	KRUH	UB	KB
SVĚTLA	0	+3	DUCHA	+3	+3

BATOH

POZNÁMKY

1		JÍDLO
2		-3 KB, nemáš-li u sebe jídlo a máš jíst
3		
4		
5		VÁČEK NA OPASKU
6		Obsahuje zlaté mince (nejvýše 50)
7		
8		

*Pokud nebojuješ, můžeš předměty měnit či odhazovat.

UMĚNÍ BOJE

KONDIČNÍ BODY

nelze mít více než poč. maximum
0 = smrt

ZÁZNAMY O BOJI

KONDIČNÍ BODY

KONDIČNÍ BODY

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
-------------	-------------------	----------

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
-------------	-------------------	----------

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
-------------	-------------------	----------

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
-------------	-------------------	----------

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
-------------	-------------------	----------

HODNOST MAGNAKAI

UB = UMĚNÍ BOJE

KB = KONDIČNÍ BODY



ZVLÁŠTNÍ PŘEDMĚTY

Popis	Účinky
	

ZBRANĚ (nejvýše 2 zároveň)

1
2

Pokud v boji užiješ zbraň a k tomu ovládáš příslušné Mistrovství ve zbrani, připočti 3 body k UB.

Pokud se pustíš do boje holýma rukama, odečti 4 body z UB

OVLÁDÁNÍ ZBRANĚ

dýka		kopí	
palcát		krátký meč	
válečné kladivo		luk	
sekera		meč	
bojová hůl		široký meč	

TOULEC A ŠÍPY

Toulec	Počet šípů
ANO / NE	

