

Průvodní listina

DISCIPLÍNY MAGNAKAI

POZNÁMKY

1
2
3
4
5 pátou disciplínu získáš, pokud jsi úspěšně dokončil sedmou knihu

BONUSY ZA KRUHY VĚDĚNÍ MAGNAKAI

KRUH	UB	KB	KRUH	UB	KB
OHŇ	+1	+2	SLUNCE	+1	+3
KRUH	UB	KB	KRUH	UB	KB
SVĚTLA	0	+3	DUCHA	+3	+3

BATOH

POZNÁMKY

1	JÍDLO -3 KB, nemáš-li u sebe jídlo a máš jíst
2	
3	
4	
5	VÁČEK NA OPASKU Obsahuje zlaté mince (nejvýše 50).
6	
7	
8	

*Pokud právě nebojuješ, můžeš předměty měnit či odhazovat.

UMĚNÍ BOJE

KONDIČNÍ BODY

nelze mít více než poč. maximum
0 = smrt

ZÁZNAMY O BOJI

KONDIČNÍ BODY

KONDIČNÍ BODY

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL

HODNOST MAGNAKAI

UB = UMĚNÍ BOJE

KB = KONDIČNÍ BODY



ZVLÁŠTNÍ PŘEDMĚTY

Popis	Účinky
	

ZBRANĚ (nejvýše 2 zároveň)

1
2

Pokud v boji užiješ zbraň a k tomu ovládáš příslušné Mistrovství ve zbrani, připočti 3 body k UB.

Pokud se pustíš do boje holýma rukama, odečti 4 body z UB.

OVLÁDÁNÍ ZBRANĚ

dýka		kopí	
palcát		krátký meč	
válečné kladivo		luk	
sekera		meč	
bojová hůl		široký meč	

TOULEC A ŠÍPY

Toulec	Počet šípů
ANO / NE	

