

DUNGEON CRAWL CLASSICS - DENÍK POSTAVY

Jméno _____

Titul _____

Civilní profese _____

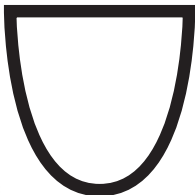
Povolání _____

Přesvědčení _____

Rychlost _____

Úroveň _____

zk. _____



Třída zbroje



Životy

Max.: _____

Bojové základy

Iniciativa: _____

Akč. kostky: _____

Útok: _____

Krit. kostka: _____

Krit. tabulka: _____

Síla

Modifikátor: _____

Útok zblízka

Zraň. zblízka

Obratnost

Modifikátor: _____



zách. ref.

Útok na dálku

Zraň. na dálku

Odolnost

Modifikátor: _____



zách. výd.

Osobnost

Modifikátor: _____



zách. vůle

Štěstí

Modifikátor: _____

Šťastný hod

Intelligence

Modifikátor: _____

Jazyky

Portrét nebo znak postavy

Zbraně

Poklady

Vybavení

Zbroj

Elfské schopnosti

Bonus ke kouzlení: _____ Přítelíček: _____

Patron(i): _____

Mutace: _____

Elfské schopnosti: citlivost na železo, zbystrěné smysly, mod. štěstí k jednomu kouzlu 1. stupně

Další poznámky: _____

Kouzla

Název kouzla	Stupeň	Hod	Účinky rtuť. magie a pozn.
<i>pouto s patronem</i>	1.	_____	_____
<i>vzývání patrona (___ x denně)</i>	1.	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Elf