

DUNGEON CRAWL CLASSICS - DENÍK POSTAVY

Jméno _____

Titul _____

Civilní profese _____

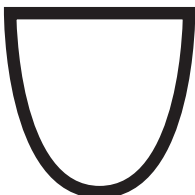
Povolání _____

Přesvědčení _____

Rychlost _____

Úroveň _____

zk. _____



Třída zbroje



Životy

Max.: _____

Bojové základy

Iniciativa: _____

Akč. kostky: _____

Útok: _____

Krit. kostka: _____

Krit. tabulka: _____

Zbraně

Poklady

Vybavení

Zbroj

Síla

Modifikátor: _____

Útok zblízka

Zraň. zblízka

Obratnost

Modifikátor: _____



zách. ref.

Útok na dálku

Zraň. na dálku

Odolnost

Modifikátor: _____



zách. výd.

Portrét nebo znak postavy

Osobnost

Modifikátor: _____



zách. vůle

Štěstí

Modifikátor: _____

Šťastný hod

Intelligence

Modifikátor: _____

Jazyky

Půlčické schopnosti

Infravidění

Nenápadnost: _____

Maskot pro štěstí

Boj dvěma zbraněmi

• Akční kostky k16 + k16

• Kritický zásah při hodu 16

• Karambol jen při dvou 1

• Obr. >16: platí běžná pravidla

Poznámky

Půlčík

