

DUNGEON CRAWL CLASSICS - DENÍK POSTAVY

Jméno _____

Titul _____

Civilní profese _____

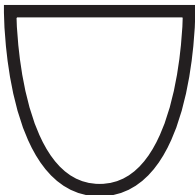
Povolání _____

Přesvědčení _____

Rychlost _____

Úroveň _____

zk. _____



Třída zbroje



Životy

Max.: _____

Bojové základy

Iniciativa: _____

Akč. kostky: _____

Útok: _____

Krit. kostka: _____

Krit. tabulka: _____

Síla

Modifikátor: _____

Útok zblízka

Zraň. zblízka

Obratnost

Modifikátor: _____

zách. ref.

Útok na dálku

Zraň. na dálku

Odolnost

Modifikátor: _____

zách. výd.

Portrét nebo znak postavy

Osobnost

Modifikátor: _____

zách. vůle

Štěstí

Modifikátor: _____

Šťastný hod

Intelligence

Modifikátor: _____

Jazyky

Zbraně

Poklady

Vybavení

Zbroj

Trpasličí schopnosti

Infravidění

Podzemní dovednosti: citění zlata/drahokamů, odhalování staveb

Šťastná zbraň: _____

Mocné bojové skutky

Úder štítem (akční kostka k14)

Poznámky

Trpaslík

