

LESNÍ ELF

Zdroj: *Carcass Crawler 2*

Přeložil Jan Hartman

Nelidské povolání

Podmínky: obratnost a inteligence
aspoň 9

Hlavní vlastnost: obratnost a moudrost

Kostka životů: 1k6

Nejvyšší úroveň: 10

Zbroje: kožená včetně štítů

Zbraně: všechny

Jazyky: jazyk přesvědčení, obecná řeč,
elfština, řeč gobrů, řeč dryád, řeč
gnollů

Lesní elfové jsou příbuzní víl. Tito štíhlí nelidé se špičatýma ušima obvykle váží okolo 50 kilogramů a jsou 155 až 165 centimetrů vysokí. Lesní elfové si v hlubokých lesích staví osady ukryté v korunách stromů, takže je lidé vidají jen zřídka. Jsou to samotáři, kteří si svá území bedlivě střeží. Podobně jako druidi, i lesní elfové uctívají samu přírodu a její početná božstva.

Hlavní vlastnosti: Lesní elf s obratností a moudrostí aspoň 13 získá 5% zkušenostní bonus. Lesní elf s obratností aspoň 16 a moudrostí aspoň 13 získá 10% zkušenostní bonus.

Ostrážitost

Lesní elfové jsou překvapeni, jen když na kostce padne 1. To může vést k tomu, že lesní elf bude jednat i v kole, ve kterém budou jeho společníci překvapeni.

Boj

Lesní elfové musejí být nenápadní a nic je nesmí omezovat v pohybu. Proto nemůžou nosit těžší zbroj než koženou. Můžou používat štítů a všechny zbraně.

Odhalování tajných dveří

Lesní elfové mají bystrý zrak, který jim umožňuje odhalovat skryté a tajné dveře. Při hledání mají šanci 2 z 6, že uspějí. (viz část *Dobrodružství v jeskyních v Old-school Essentials*).

Božská magie

Podrobná pravidla božské magie jsou uvedena v části **Magie**, str. 68 v *Old-school Essentials*

Nepřízeň boha: Lesní elfové musejí dodržovat zásady svého přesvědčení a přikázání víry. Pokud lesní elf upadne v boží nemilost, může přijít o některé schopnosti.

Magické bádání: Lesní elf jakékoli úrovně může investovat čas a peníze do magického bádání. Dovede tak vytvářet nová kouzla nebo způsobovat jiné magické účinky související s jeho bohem. Když lesní elf dosáhne 9. úrovně, může taky vytvářet kouzelné předměty.

Kouzlení: Lesní elf může modlením získávat kouzla od bohů přírody. Síla a počet kouzel závisí na elfové úrovni. Kouzla dostupná lesním elfům uvádí pravidla *Old-School Essentials – Pokročilá fantasy* (lesní elfové mají stejná kouzla jako druidi. Pokud pravidla *Old-School Essentials – Pokročilá fantasy* nepoužíváte, mají lesní elfové stejná kouzla jako klerici (ale kouzlo *zhoy lehká zranění* si můžou zapamatovat až po dosažení druhé úrovně).

Používání kouzelných předmětů: Lesní elfové můžou používat svitky s kouzly uvedenými v jejich seznamu kouzel. Můžou taky používat předměty, které umějí ovládat jen uživatelé božské magie (např. některé kouzelné hole).



Postup lesního elfa po úrovních

Úroveň	zk.	KŽ	THACO	Záchranné hody					Kouzla				
				S	H	P	D	K	1.	2.	3.	4.	5.
1.	0	1k6	19 [0]	12	13	13	15	15	1	-	-	-	-
2.	3,000	2k6	19 [0]	12	13	13	15	15	2	-	-	-	-
3.	6 000	3k6	19 [0]	12	13	13	15	15	2	1	-	-	-
4.	12 000	4k6	17 [+2]	10	11	11	13	12	2	2	-	-	-
5.	24 000	5k6	17 [+2]	10	11	11	13	12	2	2	1	-	-
6.	48 000	6k6	17 [+2]	10	11	11	13	12	2	2	2	-	-
7.	100 000	7k6	14 [+5]	8	9	9	10	10	3	2	2	1	-
8.	200 000	8k6	14 [+5]	8	9	9	10	10	3	3	2	2	-
9.	350 000	9k6	14 [+5]	8	9	9	10	10	3	3	3	2	1
10.	500 000	9k6+2*	12 [+7]	6	7	8	8	8	3	3	3	3	2

* Modifikátor odolnosti se už nezapočítává.

S: smrt/jed; **H:** hůlky;
P: paralýza/zkamenění;
D: dechové útoky; **K:** kouzla/žezla/hole.

Hledání potravy a lov

Družina s lesním elfem má šanci 2 z 6, že uspěje při hledání potravy, a šanci 5 z 6, že vystopuje kořist při lovu (viz část *Dobrodružství v divočině v Old-school Essentials*).

Skryvání

Lesní elfové se umějí snadno skrýt před zraky ostatních. Při skryvání v lese nebo podrostu má lesní elf 90% šanci, že uspěje.

Imunita vůči ghúli paralýze

Lesní elfové jsou zcela imunní vůči paralýze způsobené ghúly.

Infravidění

Lesní elfové mají infravidění s dosahem 60 stop (viz pasáž *Tma* v části *Nebezpečí a překážky v Old-school Essentials*).



Naslouchání za dveřmi

Lesní elfové mají šanci 2 z 6, že postřehnou slabé zvuky za dveřmi (viz část *Dobrodružství v jeskyních v Old-school Essentials*).

Bonus ke střelbě

Díky své obratnosti mají elfové bonus +1 k hodům na útok všemi zbraněmi na dálku.

Po dosažení 9. úrovně

Lesní elf si může v hloubi lesa vybudovat stromovou pevnost, která splyne s okolím. Pevnost musí být ze dřeva, ale kvůli výjimečnému řemeslnému zpracování stojí stejně, jako by byla z kamene.

Lesní zvířata v okruhu 5 mil od pevnosti se stanou elfovými přáteli. Můžou ho varovat před vetřelci, doručovat zprávy apod. Elfí vládce je na oplátku musí chránit.

Lesní elf si může najímat jen elfí žoldáky. Najatí specialisté a družiníci mohou být příslušníci jakékoli rasy.