

POLOŽKOVÉ ZATÍŽENÍ

GAVIN NORMAN

Old-School Essentials nabízejí dva způsoby určování rychlosti pohybu postav na základě množství neseného vybavení a pokladů. Položkové zatížení představuje třetí možnost pro skupiny, které chtějí použít abstraktnější přístup založený na počtu nesených předmětů.

Sledování důležitých položek

V tomto alternativním systému pro zatížení hráči nesledují *váhy nesených předmětů v mincích*, ale evidují jen *počet důležitých nesených předmětů*.

Obecně: Předmět, který se dá nést v jedné ruce, se počítá jako 1 položka. Předmět, který vyžaduje k nošení obě ruce, se počítá jako 2 položky. Velmi těžké nebo objemné předměty se můžou podle rozhodnutí sudího počítat jako 3 nebo víc položek.

Připravené a zabalené položky

Nesený předmět může být buď *připravený*, nebo *zabalený*.

Připravené předměty: Cokoli, co postava drží, aktivně používá nebo má připraveno k bezprostřednímu použití: oblečená zbroj, držené štíty nebo zbraně, zbraně v pochvě, předměty nošené na opasku.

Zabalené položky: Veškeré ostatní vybavení, zabalené do kapes, brašen, batohů apod. V boji trvá vytažení zabaleného předmětu volitelně jedno kolo.

Deník postavy

Deník postavy, který je k dispozici na stránkách mytago.cz, obsahuje i verzi pro položkové zatížení.

Zbraně a zbroj

Zbraně: Jednoruční se počítají jako 1 položka; obouruční jako 2 položky.

Munice: U střelných zbraní je do zatížení započítaná munice i její obal.

Zbroj: Štíty se počítají jako 1 položka; lehká zbroj (např. kožená) se počítá jako 1 položka; těžká zbroj (např. kroužková) se počítá jako 2 položky. Oblečení (tj. beze zbroje) se do zatížení nepočítá.

Dobrodružné vybavení

Předměty běžné výbavy pro dobrodruhy jsou uvedené v tabulce *Položkové zatížení - dobrodružné vybavení*.

Sdružené předměty: Některé předměty (např. pochodně, zásoby jídla) se obvykle kupují a nosí pohromadě. Až 3 takové předměty (např. jednotlivé pochodně nebo zásoby jídla na den) je možné počítat jako 1 položku.

Drobné předměty: Velmi malé předměty (např. náhrdelníky, prsteny) se nepovažují za zátěž, pokud je postava nenese ve velkém počtu (posoudí sudí).

Skladování: Zavazadla (např. batohy, pytle) se počítají jako položka, jen když je postava nepoužívá. Sudí musí posoudit, kolik položek jde do zavazadla uložit.

Poklad

Mince a drahokamy: Až 100 mincí nebo drahokamů se počítá jako 1 položka.

Šperky: Drobné šperky (např. náhrdelníky, prsteny) se nepočítají jako zatížení; větší šperky se počítají jako 1 předmět.

Kouzelné předměty: Hole se počítají jako 2 položky; ostatní se počítají jako 1 položka.

Rychlost

Rychlost je ovlivněna počtem nesených položek, jak ukazuje tabulka **Položkové zatížení**. V tabulce vyhledej rychlost podle počtu připravených předmětů, rychlost podle zabalených předmětů a použij tu pomalejší.

Položkové zatížení

Připravené	Zabalené	Rychlost
0–3	0–10	120' (40')
4–5	11–12	90' (30')
6–7	13–14	60' (20')
8–9	15–16	30' (10')

Maximální zatížení: Postava, která nese víc než 9 připravených předmětů nebo víc než 16 zabalených předmětů, se nemůže pohybovat.

Vozidla a zvířata

Počet přepravovaných položek se vypočítá vydělením nosnosti v mincích (najdeš v *Old-School Essentials*) číslem 100.

Rozdíl mezi zabalenými a připravenými předměty se u zvířat a vozidel neřeší.

Příklad: Jezdecký kůň může nést až 30 předmětů (3 000 mincí) nezatížený, jeho maximum je 60 předmětů (6 000 mincí).

Příklad položkového zatížení

Bojovník Morgan má toto vybavení:

6 připravených položek: Kroužková zbroj (2), štít (1), meč (1), krátký luk včetně toulce a šípů (2).

4 zabalené položky: Provaz (1), křesadlo (1), 3 porce železných zásob (sdružené, 1), měch na vodu (1).

Rychlost: Podle tabulky zatížení má Morgan se svými 6 připravenými položkami rychlost pohybu 60' (20') a se 4 zabalenými položkami 120' (40'). Jeho rychlost pohybu je tedy 60' (20') – pomalejší z obou možností.

Modifikátor síly (volitelné)

Volitelně je možné zvýšit počet předmětů, které postava může nést nezatížená, tj. s rychlostí 120' (40'), o její modifikátor síly pro boj zblízka (najdeš v části **Hodnoty vlastností** v *Old-School Essentials*).

Položkové zatížení - dobrodružné vybavení

Předmět	Počet položek
Batoh	1 (zavazadlo)
Česnek	0 (drobný)
Kolíky (3) a palice	2 (sdružený)
Kotvička na lano	1
Kladívko	1
Křesadlo	1
Lucerna	1
Lano (50 stop)	1
Měch na vodu	1
Olej (1 láhev)	1
Páčidlo	1
Pochodné (6)	2 (sdružený)
Pytel (velký)	1 (zavazadlo)
Pytel (malý)	1 (zavazadlo)
Svatý symbol	0 (drobný)
Svěcená voda (lahvička)	1
Tyč (10 stop, dřevěná)	2
Víno (2 pinty)	1
Vlčí mor (1 trs)	1
Zásoby (železné, 7 dní)	3 (sdružený)
Zásoby (běžné, 7 dní)	3 (sdružený)
Zlodějské náčiní	1
Zrcátko (ocelové)	1
Železné hřeby (12)	1

Sdružený: Váha sdružených položek při nákupu (např. 7 porcí = 3 položky).

Zavazadlo: Počítá se jako položka, jen když ho postava nepoužívá. Sudí posoudí, kolik je možné do zavazadla uložit.

Drobný: Nepředstavuje zatížení, pokud je postava nenese ve velkém množství.