DENÍK

Body osudu

zde zakřížkuj nalezené body osudu

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Prolog | Kapitola I. | II. | III. | IV. | V. | VI. | VII. Finále

Karma

náklonnost bohů

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

akt. kapitola/sekce

Síla

moc sluneční bohyně Kary

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Obratnost

moc boha měsíce Ugara

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Zbraně

	aktivní	útočný bonus	poznámka	Útok
1	☐	+		
2	☐	+		
3	☐	+	jen zbraň s max. +2	

hodnota útoku pro každou zbraň = síla + útočný bonus (+ příp. bonus schopnosti šermíř)

dobrovolně se vzdal ☆

Oděv

	Obranný bonus		Obranný bonus
	hlava +		trup +
	ruce +		nohy +
	boty +		plášť / maskování

Obrana

obratnost + celkový obranný bonus

Vitalita

Odpočty ☆☆

fit - normální - pochroumaný - zraněný -1 - kritický -2 - mrtvý †

Zvláštní předměty

tyto věci nemůžeš odložit

1 ☐	7
2	8
3	9
4	10
5	11
6	12

Schopnosti

poznamenej si zde zvláštní duševní a tělesné schopnosti

				bonus
1	B4	7	S98 S99	+
2	302	8	334	
3	302	9	341	
4	302	10	B9	
5	309 318 329	11	566	
6	332	12	791 868 886	

Předměty

můžeš s sebou nosit maximálně 6 předmětů

1	4
2	5
3	6

Peníze

Sekel | Dinár

Hněv

1 2 3 4 5

rozčílený | vzteklý | běsnící

Kyrnina sedlová brašna

brašna skýtá místo pro dalších 6 předmětů

7	10
8	11
9	12

Standardní výbava v/při brašně: jezdecký bodec, jezdecký luk, jezdecký plášť, dračí roh

Jezdecká dovednost

1 2 3 4 5

společník - jezdec - důvěrník - přítel - mistr

Kyrnina vitalita

normální - pochroumaný - zraněný - kritický - mrtvý †