



KRITICKÁ ZRANĚNÍ - OHĚŇ

K66	ZRANĚNÍ	SMRTELNÉ	ČASOVÝ LIMIT	ÚČINKY BĚHEM UZDRAVOVÁNÍ	DOBA (DNY) UZDRAVOVÁNÍ
11-14	Očouzený	Ne	-	Žádné	-
15-16	Zjizvená tkáň	Ne	-	-1 u všech hodů na obratnost	1k6
21-22	Trauma	Ne	-	-1 u všech hodů na bystrost	1k6
23-24	Popáleniny	Ne	-	BĚH je pro tebe dlouhá akce	1k6
25-26	Ohořelé vlasy	Ne	-	-1 na MANIPULACI	4k6
31-32	Popálené prsty	Ne	-	-2 na ZLODĚJINU	2k6
33-34	Popálená paže	Ne	-	-2 u všech hodů s touto rukou	2k6
35-36	Velké popáleniny na zádech	Ne	-	Uneseš o 3 řádky méně, Nemoc 4	3k6
41-42	Popálená noha	Ne	-	Test na VÝDRŽ při akci BĚH (boj) a při akci POCHOD. Při neúspěchu zůstáváš na místě	2k6 †
43-44	Popáleniny po celém těle	Ano	1k6 dní	-2 na MRŠTNOST, Nemoc 5	2k6 †
45-46	Vdechnutí toxických látek	Ano	2k6 hodin	V bezvědomí, dokud není zcela vyléčen	1k6 †
51-52	Těžké popáleniny	Ano	1k6 hodin	-1 u všech hodů na obratnost a na sílu, Nemoc 6	2k6 †
53-54	Spalující agónie	Ano	2k6 minut	Hod na Hrůzu s "bonusem" +10, hází i Nebojácí	-
55	Spálené svaly	Ano, -1	2k6 minut	-1 Síla, Nemoc 6	3k6 †
56	Šokující popáleniny	Ano	1k6 minut	-1 na hody, je-li na délku paže oheň. Utrpíš-li ohn. zranění, je postih -2 na 1k6 kol.	Trvalé ‡
61-62	Hluboké popáleniny na krku a na tváři *	Ano, -1	2k6 kol	-2 na MANIPULACI, bonus +1 při použití talentu Děsivý	Trvalé ‡
63-64	Roztavené brnění	Ano, -2	**	Nutný test na VÝDRŽ při použití fyzické dovednosti, Nemoc 8	3k6 †
65	Vdechnutý oheň	Ano	-	Spálen k smrti zevnitř	-
66	Celá kůže na škvarek	Ano	-	Smrt, svědci čelí útoku strachem 5 kostkami	-

* Máš-li helmu, ber toto zranění jako efekt 25-26 („ohořelé vlasy“) a hodnota ZBROJE přilby se sníží na nulu.

** Není-li zbroj do 1k6 kol sundána testem na ŘEMESLA (kroužky a plátovka postih -3), umíráš. Zbroj má pak ZBROJ 0.

† Dehydratace: Kvůli popáleninám potřebuješ během hojení dvojnásobný příděl vody, aby nenastala ŽÍZENĚ.

‡ Dehydratace trvá 3k6 dní.